

<b>Compétence en Cycle 3 :</b> Produire une performance maximale, mesurable à une échéance donnée		<b>Nom du jeu :</b> Les relayeurs	<b>Activité :</b> Athlétisme / Relais
<b>Objectif d'apprentissage :</b> transmettre le témoin le plus vite possible dans le cadre d'une course en équipe			
<b>Descriptif de la tâche :</b>			
But	Chaque équipe de 6 relayeurs doit faire parvenir le plus vite possible le témoin à l'arrivée.		
Dispositif	Constituer des équipes de six coureurs numérotés de 1 à 6. Au-delà d'un multiple de 6, les élèves seront juges et/ou starters. Dans la cour ou sur un stade, délimiter des circuits en épingle par deux plots distants de 30m. Installer autant de circuits que d'équipes. Au milieu des deux lignes droites de chaque circuit, placer deux balises matérialisant le départ et l'arrivée des coureurs mais également la zone de transmission du témoin. Répartir les six relayeurs en deux groupes de trois, les impairs et les pairs, au niveau de chaque balise. Chaque coureur ne parcourt que la moitié du circuit (entre les deux balises). Prévoir un bâton de témoin par équipe. Veiller à modifier l'ordre des relayeurs au cours d'une séance.		
Consigne	« Les coureurs n°1 portent le témoin. Au signal, les n°1 s'élancent, tournent autour du plot et transmettent le témoin aux n°2, en plein élan. Les n°2 passeront à leur tour le témoin aux n°3 et ainsi de suite jusqu'aux n°6 qui terminent la course. L'ensemble du relais doit s'effectuer en continu, sans temps d'arrêt. »		
Critères de réussite	L'ordre d'arrivée des équipes : 4 points pour les premiers, 3 points pour la seconde place, 2 points pour la troisième, etc...		

Comportements attendus	Difficultés rencontrées	Conseils pour progresser
-partir au signal de départ -courir le plus vite possible avec le témoin -transmettre le témoin dans la main du récepteur -transmettre le témoin sans ralentir sa course -partir à temps pour réceptionner le témoin dans la course -franchir la ligne d'arrivée à sa vitesse maximum	-réaction tardive au signal de départ → -perte du témoin dans la transmission →  -attente de l'arrivée du témoin sans démarrer sa course → -départ prématuré du relayeur ne permettant pas la transmission du témoin →  -vitesse ralentie avant la ligne d'arrivée →	-réagir à différents signaux sonores ou visuels -au ralenti, transmettre le témoin dans la main ouverte du relayeur (bras tendu vers l'arrière) en position de départ, puis en pleine course En atelier d'entraînement : le coureur en attente doit apprendre à repérer le bon moment pour partir avant de recevoir le témoin : .en observant l'approche du porteur de témoin (possibilité de placer un plot/repère) .en regardant devant lui quand il a décidé de partir, bras tendu vers l'arrière et main ouverte -s'entraîner à franchir l'arrivée en pleine vitesse

<b>Trame de variance</b>	
Simplifier -limiter le nombre de relayeurs -se taper dans la main au lieu de transmettre un bâton témoin	Complexifier -organiser un découpage de la piste d'athlétisme sur le stade, répartir <u>dans chaque couloir</u> entre 5 et 10 relayeurs pour effectuer un tour complet. Chaque coureur parcourt entre 30m et 40m <u>en respectant le couloir</u> attribué à son équipe
<b>Sécurité</b> -vérifier les lacets -prévoir un temps d'échauffement indispensable	<b>Evaluation</b> L'élève est capable de -transmettre le témoin de manière efficace tout en courant le plus vite possible -recevoir le témoin de manière efficace en ayant atteint sa pleine vitesse